



UNIVERSITI KEBANGSAAN MALAYSIA
The National University of Malaysia

Pendekatan *Augmented Reality* (AR) Sebagai Bahan Bantu Mengajar Bagi Subjek Geografi Tingkatan Dua

(Pengaruh Pergerakan Bumi Terhadap Cuaca dan Iklim)

Kursus Teknologi Maklumat Dalam Pendidikan
Nama Pensyarah : Dr. Fariza binti Khalid

Disediakan Oleh:

Nor Shahila binti Ishak (P99162)

Nur Amanina binti Ab Hamid (P99163)

Nithiya A/P Raju Retnam (P99159)

TAJUK

- Subjek : Geografi Tingkatan Dua
- Tajuk : Geografi Fizikal – Bentuk Muka
Bumi dan Saliran
- Sub-Tajuk : Pengaruh Pergerakan Bumi Terhadap
Cuaca dan Iklim

ISU / MASALAH

Pelajar didapati;

- 1) Tidak dapat menjelaskan dua cara pergerakan bumi.
- 2) Tidak dapat mengenalpasti kesan yang berlaku ketika bumi berputar.

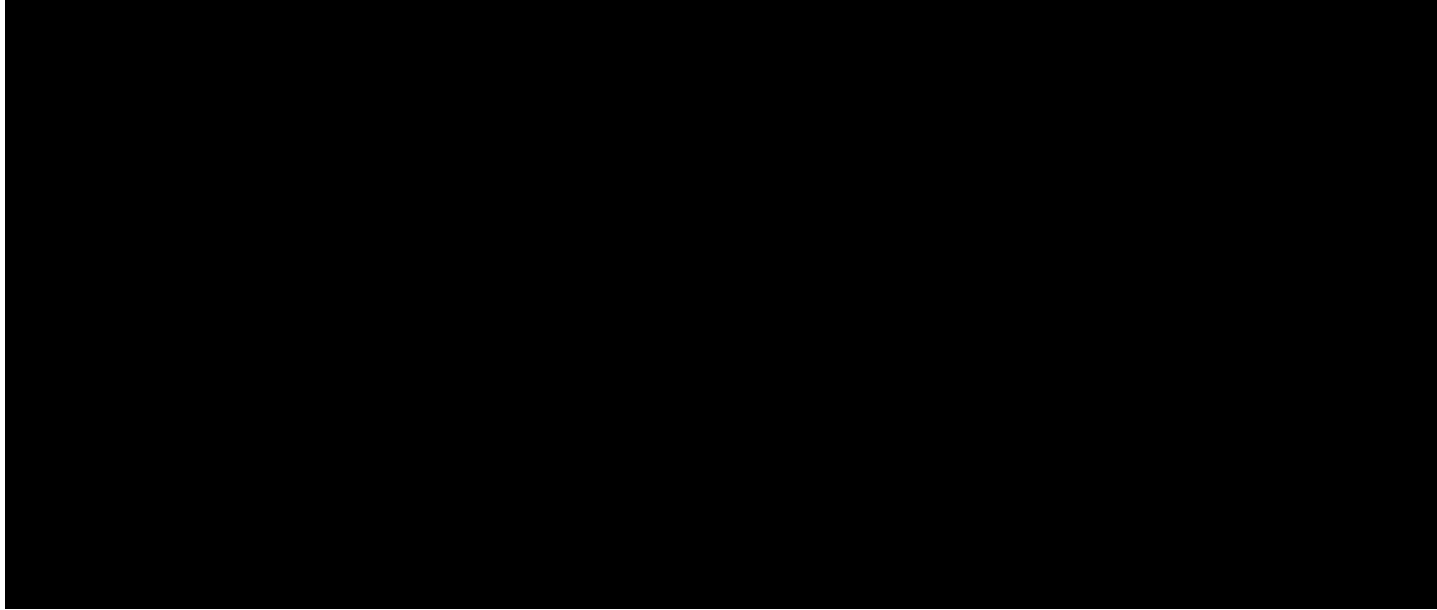
OBJEKTIF PEMBELAJARAN

Pelajar akan dapat:

- 1) Menjelaskan dua cara pergerakan bumi.
- 2) Menerangkan sekurang-kurangnya 2 daripada 4 kesan putaran bumi.

AKTIVITI PEMBELAJARAN

Permulaan :Video situasi



AKTIVITI PERKEMBANGAN

- 1) Imbas gambar dan mendengar penerangan pada video (Unity)
- 2) Sediakan peta i-think berdasarkan penerangan
- 3) Melaksana Kuiz (Quizizz)
- 4) Imbas gambar, baca penjelasan dan jawab soalan (Unity)
- 5) Kumpulan yang paling cepat menjawab soalan dengan betul diberi ganjaran
- 6) Sesi refleksi

SYSTEM APPROACH - DICK & CAREY

1	Construct Instructional Goal	Standard kandungan : 2.1 Pengaruh Pergerakan Bumi Terhadap Cuaca dan Iklim Standard pembelajaran : 2.1.1 Mengenal pasti dua cara pergerakan bumi. 2.1.3 Menunjukkan kesan putaran bumi.
2	Conduct Instructional Analysis	Video permulaan : Pengenalan kepada tajuk
3	Analyze Learners & Contexts	Pelajar meminati aktiviti bervisual berasaskan teknologi
4	Write Performance Objectives	Objektif pembelajaran yang telah dirancang
5	Develop Assessment Instrument	Set soalan (10 soalan)

SYSTEM APPROACH - DICK & CAREY

6	Develop Instructional Strategies	Langkah-langkah aktiviti PdPc (Rancangan Pengajaran Harian)
7	Develop & Select Instructional Materials	Video, Augmented Reality, Gambar, LCD, telefon mudah alih.
8	Design & Conduct Formative Evaluation	Sesi refleksi oleh para pelajar pada 'Parking Lot'
9	Revise Instruction Base From Formative Evaluation	Quizizz Analitik
10	Revise & Conduct Summative Evaluation	Penyoalan dan Jawapan (Q&A)

BAHAN BANTU MENGAJAR

- 1) Video Youtube
- 2) Augmented Reality (AR) : Unity & Vuforia
- 3) Gambar
- 4) Set soalan
- 5) Perisian Quizizz

SESI REFLEKSI